

報道関係各位

No.07-11

2011年6月16日

株式会社ナムコ



みらいゆうぎ
新アトラクション「未来遊戯ガンガンナー」
 2011年7月16日(土) 登場!!

思い出とトキメキのテーマパーク「ナムコ・ナンジャタウン」(東京都豊島区)に、ライドとシューティングをミックスした新アトラクションが登場します。座席に備え付けられた銃を使ってスクリーンの敵を倒していく、客席回転式シューティングアトラクション「未来遊戯ガンガンナー」を、2011年7月16日(土)にオープンいたします。

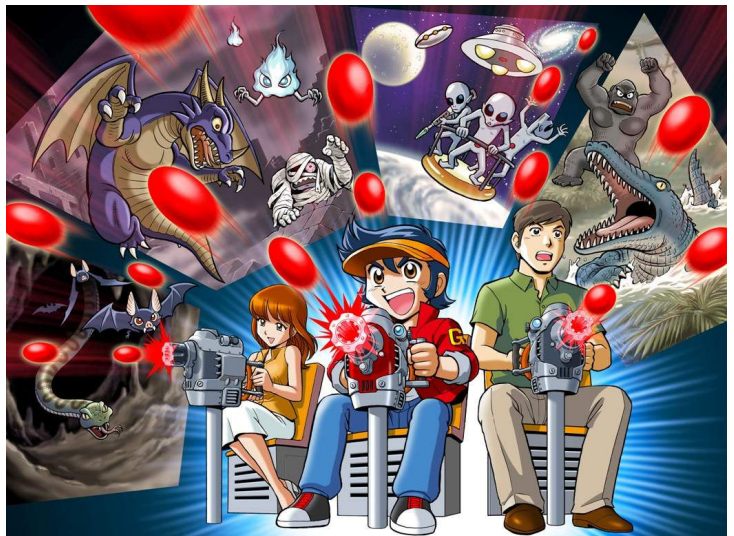
「未来遊戯ガンガンナー」概要

■アトラクションの内容■

「未来遊戯ガンガンナー」は、シューティング要素とライド要素を兼ね揃えたアトラクションです。

客席に備え付けられた銃から、実際の弾がスクリーンに向かって発射され、スクリーンに投影される敵キャラクターに攻撃ができるという爽快感ある演出を行います。また、ボタンやトリガーではなく、銃に付属しているハンドルを回すことで弾が発射されるギミックを搭載しました。ハンドルをぐるぐる回して弾を発射するという、新しい操作性による面白さをお楽しみいただけます。

さらに、ステージが移り変わる際は客席の床が回転し、座席ごと移動していく演出を導入することで、次ステージへの期待感を高めています。



▲弾が飛び出す！ガンガン撃って超爽快のNEWアトラクション！
(イメージ図)

アトラクション名称	客席回転式シューティングアトラクション「未来遊戯ガンガンナー」		
開設場所	ナムコ・ナンジャタウン2F	客席	12席
開設時期	2011年7月16日(土)	所要時間	約7分
利用方法	ナンジャパスポート(入園券+アトラクションフリー) または80ナンジャ(800円/人)	施設キャパシティ	96人/h

※プレスリリースの情報は、発表時現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。

※イベント内容は予告無く変更・中止させていただく場合がございます

■アトラクションストーリー■

異国にて発展しているという「コンピューター」について学ぶために、海外留学していた未来女史こと『近未来(キンミライ)』が長い海外生活を終え、久しぶりに故郷である福袋の町へと帰ってきた。

早速彼女は、「私が学んだコンピューターの知識を使った遊具を作って、福袋の人たちに楽しんでもらおう!」と考え、近未来の遊具を開発するために『福袋遊戯研究所』を設立し、研究に没頭。その結果として、4台の電子遊具の試作機が完成した。

未来女史は、この電子遊具を本格生産する前に、普段は関係者以外立ち入り禁止の研究所を『福袋電子まつり』と銘打ち、街の住人たちに開放し、電子遊具を試遊してもらうこととした。

さあ、未来女史が作った福袋初の電子遊具は、みんなに楽しんでもらえるのでしょうか?

(…その前にちゃんと動くのでしょうか…?)

■演出概要■

お客様には、「福袋遊戯研究所」が開発した近未来の遊具を試遊してもらいます。銃と一体型となった座席に座り、ステージを移動しながら敵キャラクターを撃ち落していただきます。ステージは4つあり、それぞれのスクリーンに投影される敵に向かって、銃に付いているハンドルを回して弾を発射します。4ステージ終了後にはボスステージが開始され、大きなバグ(ボスキャラクター)との戦いに挑んでいただきます。

■施設内構成■

