

報道関係者各位

日本初！冒険しながら脳・体年齢が測定できる
リアルエイジ測定アトラクション「若返りの秘宝」7月15日オープン

株式会社 ナムコ
社 長：東 純
本 社：東京都大田区多摩川2-8-5
資 本 金：100億円

株式会社ナムコは、“思い出とドキメキのテーマパーク”「ナムコ・ナンジャタウン」(東京都豊島区・池袋サンシャインシティ内)の「りらくの森」内に、リアルエイジ測定アトラクション「若返りの秘宝」を、7月15日(土)にオープンします。

アトラクション概要

「若返りの秘宝」は、9つのミニアトラクションをプレイしながらフェスタリアン^{*1}の運動・身体・精神の健康度(活性度)を測り、本当の年齢 = 「リアルエイジ」を知ることができるアトラクションです。

血流・体脂肪、脳の活動度、肌の水分・油分量の測定器を国内で初めてアトラクションに採用。「リアルエイジ」の測定は、フィールファイン株式会社^{*2}が提唱する「トライアングル・アセスメント」^{*3}に基づいており、アトラクションを楽しみたい方だけでなく、自分の健康状態を把握したい方まで、幅広い層のフェスタリアンにお楽しみいただけます。



リアルエイジ測定アトラクション「若返りの秘宝」イメージ

演出概要

フェスタリアンは、健康と癒しの森「りらくの森」内に出現した「爆裂魔法陣」「天使のしずく」「人肌の岩」「前頭葉のほこら」など、9つのミニアトラクションを巡りながら、クイズや運動能力測定などの試練に挑戦します。各ミニアトラクションでは身体能力結果に応じて最終アトラクションの戦いに必要なパワーが手に入ります。手に入れたすべてのパワーを武器に変えて「だーく城の対決」で最後の戦いに挑戦すると、自分の心と身体年齢「リアルエイジ」や、若返りへのアドバイスが記載された「若返りの書」(結果用紙)を手に入れることができます。



サテライトの1つ「爆裂魔法陣」イメージ
バランス感覚を測定します

アトラクション名称	リアルエイジ測定アトラクション「若返りの秘宝」		
設置場所	「ナムコ・ナンジャタウン」内「りらくの森」		
設置日	2006年7月15日(土)	所要時間	約20分
利用料金	40ナンジャ(400円/1人)	施設キャパシティ	75名/1時間あたり

- *1 ナンジャタウンでは、お客様をフェスタリアン、スタッフをナンジャリアンと呼びます。
- *2 フィールファイン株式会社(東京都千代田区丸の内3-1-1)は、「元気に、楽しく、きれいに生きる」をテーマに、グループの医療法人や産学連携で共同研究し、日常生活でできるボディメイクと心身の改善を提唱し個人や健康保険組合などの法人向けにサポートしている企業です。
- *3 「トライアングル・アセスメント」は、杏林大学医学部林潤一教授を中心多くの実証例から作った世界5カ国で特許公開中の「自分の元気の状態を知る」メソッド。身体・精神・運動という3つの活性度を最新の測定器を使用して測り、総合的に評価するもの。フル測定では姿勢・体系、骨密度、血液検査、筋力、カオス解析、脳波脈波等17項目に及びます。

プレスリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。
株式会社ナムコは、2005年9月29日付けで経営統合を行ったバンダイナムコグループの国内組織再編の一環として、2006年3月31日(金)施設系エンターテインメント事業を主体とした新生「株式会社ナムコ」として、新たにスタートしました。

アトラクションストーリー

癒しの神の化身「りらくろう」によって作られた「りらくの森」。

ある日、この森の健康の象徴である「若返りの秘宝」が、「怠惰の森」の自堕落の鳥「だーくろう」によって奪い去られてしまった。

「りらくろう」は、森を訪れる人の中から勇者となるべき人物を一人選び、「若返りの秘宝」の奪還を託した。勇者は、己の運動力・身体力・精神力を駆使して「だーくろう」の仕掛けた試練に立ち向かうのだった……。

アトラクション遊び方

1. 「勇者のトーテムポール」(プロフィール入力・ストレス度チェック)
「りらくろう」から「若返りの秘宝」の話聞き、「勇者の紋章」と勇者名を受け取る。
2. 「血脈の壁」(血流値・体脂肪測定)
旅の準備を行うため、血脈の壁に手をいれ、いくつかの質問に正直に答える。
3. 「爆裂魔法陣」(バランス測定)
悪の魔法の作動を止めるため、ぐらぐら動く魔法陣の上で動かないようにバランスよく立たなければならない。魔法陣が傾くと、光が身体を包み悪の魔法が作動。体力が吸い取られてしまう。
4. 「人肌の岩」(肌年齢測定)
泉の傍らの岩に紋章をかざすと岩の精霊が登場。精霊の指示どおり岩に顔を当て、最後の戦いに必要な精霊パワーを授かる。
5. 「脳力の灯籠」(脳力測定)
最後の戦いに必要な脳力パワーを獲得するため、いじわるな灯籠がつつぎつつぎに出す算数や図形などの問題にすばやく答える。正確にすばやく答えることができれば、より強い脳力パワーを授かることができる。
6. 「天使のしずく」(瞬発力測定)
「だーくろう」の現れる時間を長くすることができる「時のしずく」を手に入れるため、せり出した岩場の天井からつつぎつつぎと流れ落ちる「時のしずく」をタイミングよく受け止める。
7. 「前頭葉のほこら」(脳活動度測定)
ほこらの精霊の指示に従い、脳パワーの使い方を学ぶ。頭にバンドをつけ頭の中で歌を歌うなどの指示に従うと脳パワーを見ることができる。
8. 「だーく城の対決」(判断力・瞬発力・持久力測定)
「だーくろう」の住む「だーく城」で最後の対決に挑む。紋章をかざすと旅の途中で手に入れたパワー(運動力・身体力・精神力)が「矢」となり、「時のしずく」が時間となってモニターに登場。目の前に現れた「だーくろう」に矢を放ち、時間内に「若返りの秘宝」を取り戻さなければならない。
9. 「若返りのほこら」(リアルエイジ結果プリント)
「りらくろう」に冒険の結果を報告。「若返りの秘宝」と、心と身体の年齢が測定された「若返りの書」(結果用紙)を授かる。



結果が表示された「若返りの書」

各サテライト概要

