

固有技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	攻撃力	備考
忍法陽炎(にんぼうかげろう)	⇒⇒☺☺	中	30	
忍法草薙(にんぼうくさなぎ)	忍法陽炎中に☺☺	上	40	
忍法卍葛(にんぼうまんじかすら)	←☺☺☺☺☺☺☺☺	上、上、上、上、上、上	10,10,10,10,10,10	
忍法卍変(にんぼうまんじそう)	↙☺☺☺☺☺☺	下、下、下、下、下	12,7,7,5,5	
三散華(さんざんか)	☺☺☺☺	上、上、上	20,20,21	
忍法卍車(にんぼうまんじぐるま)	↻☺☺	中	10	
吹雪(ふぶき)	⇒⇒☺☺	中	20	
倒木蹴(とうぼくしゅう)	忍法卍変中に⇒☺☺	中	12	
斬哭剣(ざんこくけん)	↘☺☺	ガード不能	10	
絶鳴剣(ぜつめいけん)	←←☺☺	ガード不能	90	
稲妻(いなずま)	☺☺☺☺	上、中	30,30	
露払い(つゆばらい)	しゃがみ前進し始めに☺☺	下	12	
PKコンボ	☺☺☺☺	上、上	12,21	
PDKコンボ	☺☺↓☺☺	上、下	12,8	
卍あぐら	↓☺☺			
千覚(せんがく)	卍あぐら中にレバーニュートラル	体力回復		5ずつ回復する
飛空剣(ひくうけん)	前大ジャンプし始めに☺☺	飛空襲剣準備モーション		
飛空襲剣(ひくうしゅうけん)	飛空剣中に↓	ガード不能	25	飛空時間によって攻撃力が変わる25,30,40
旋風剣(せんぷうけん)	←←☺☺☆☺☺	ガード不能	30	絶命剣のモーションが始まったらすぐレバーをニュートラルで左パンチを押す
忍法卍菊(にんぼうまんじぎく)	↙☺☺☺☺☺☺☺☺	中、中、中、中、中、中	10,10,12,12,14,15	
不惑(マドイナシ)	⇒⇒☺☺	ガード不能	100	
極・不惑(ごく・まどいなし)	⇒⇒☺☺⇒⇒	ガード不能	100	
惑(マドイ)	⇒⇒☺☺☆	不惑キャンセル		背中を向くだけ
不憂(ウレイナシ)	↓☺☺	ガード不能(自殺技)	60	
日向砲(ひゅうがほう)	☺☺☺☺	中	30	ヒット時チェンジ可
華輪(かりん)	←☺☺☺☺☺☺☺☺	軸ずらし		体力消耗技(8ずつ体力が減る)
千覚無空舞(せんがくぶくうぶ)	千覚中に←or→	ワープ技		ワープ
連獄剣(れんごくけん)	↘☺☺☆↙	ガード不能	15	レバーを離すと斬る・15,23,27,43,65,107,一歩歩くごとにダメージが上がる(6歩まで)

華巖(けごん)	しゃがんだ状態から↵⇐☉	ガード不能	20	
草薙砲(くさなぎほう)	⇒⇒☉☉☉☉	中、上、中	30,40,30	3発目ヒット時チェンジ可
卍裏拳・壹(まんじうらけん・いち)	⇒☉	上	12	ヒット後相手が後を向く
卍裏拳・弐(まんじうらけん・に)	背を向けて☉	上	15	ヒット後相手が後を向く
千覚卍菊(せんがくまんじぎく)	卍あくら中に☉	中	10	
千覚日向砲(せんがくひゅうがほう)	卍あくら中に☉	中	30	ヒット時チェンジ可
震電(しんでん)	⇒☉☉☉☉☉☉	上、中	12,10,12,12,14,15	
弾割り(はじきわり)	⇒⇒☉☉	中、ガード不能	20,18	
鬼薙(おにあざみ)	☹☉☉☉☉☉	中、上、上、中	15,12,12,24	ディレイ可
紫電(しでん)	☹☉☉☉	中、上	15,12	
地雷刃(じらいば)	☉☉↓でキャンセル	ガード不能	20	
卍裏跳蹴り(まんじとびげり)	↑(or↵or↵)☉	中	前25 上25 後17	
忍法陽炎・裏(にんぼうかげろう・うら)	⇒⇒☉	中	22	
御霊削り(みたまけずり)	忍法陽炎・裏中に☉☉or無想中に☉☉	投げ技		体力を奪い自分回復
御霊返し(みたまがえし)	忍法陽炎・裏中に⇒☉☉or無想中に⇒☉☉	投げ技		体力を減らし相手側回復
地雷走り(じらいばしり)	地雷刃中に⇒⇒or⇐⇐	ガード不能	15,15,15	
跳ね地雷(はねじらい)	地雷刃中に↵or↑or↵	ガード不能	25	
紫電菊(しでんぎく)	☹☉☉☉☉☉☉☉☉	中、上、中、中	15,12,10,10,12,12,14,15	
虚空襲剣(きょくうしゅうけん)	☹☉☉⇐	ガード不能	35	
臙車(おぼろぐるま)	↓☹⇒☉☉	ガード不能	15,28	
毒溜め(どくだめ)	⇐☉☉	特殊動作		
毒霧(どくぎり)	毒溜め中にボタンどれか押す	ガード不能	35	
卍血桜(まんじちざくら)	↓☉☉⇐☉☉☉☉☉☉	ガード不能	3,3,3,3,3	
吉光ブレード	⇐☉☉	ガード不能	25	
黄泉駆け(よみがけ)	⇒⇒☉☉	中	18	カウンターヒット後↓☉☉で座る (カウンターヒット時は投げ扱いになる)
スリープキック	↓☆☹☉☉	下	12	
無想(むそう)	横移動中に☉☉	特殊動作		
転生(てんせい)	無想中に⇒	ガード不能	10	
地雷砲(じらいほう)	地雷刃中に☉☉	中	30	
銅閃華(どうせんか)	卍車中に⇐☉☉	特殊中	2	卍車からの派生(卍葛)

鋼閃華(こうせんか)	銅閃華中(に)	中	20	卍車からの派生(卍車)
金閃華(きんせんか)	銀閃華中(に)	ガード不能	15	卍車からの派生(連獄剣)
銀閃華(ぎんせんか)	銅閃華中(に)	特殊中	15	卍車からの派生(バク転)
気合い溜め(きあいだめ)		特殊動作		1発目がカウンター扱いになる チャージ発動ちゅうはガードできない
地雷刃～卍あぐら	地雷刃中に	特殊動作		
仰向けダウン～卍あぐら	仰向けダウン中に	特殊動作		
卍車～日向砲		中、中	10,30	2発目ヒット時チェンジ可
流雪(りゅうせつ)	横移動中に	上	21	
一輪堀り(いちりんぼり)		ガード不能	12	クリーンヒット時18
呑・旋風剣(いな・せんぷうけん)		特殊動作		
合掌(がっしょう)	横移動中に	中	21	
社(やしろ)	横移動中に	中	20	ヒット時チェンジ可
頭蓋(ずがい)	地雷刃中に	上	22	
バレリーナキック～日向砲		上、中	30,30	2発目ヒット時チェンジ可
ステップインアッパー		中	13	ヒット時チェンジ可
卍華輪(まんじかりん)		上、軸ずらし	10	忍法卍葛の何発目からでもシフト可