

固有技

技名	コマンド(☆はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	攻撃力	備考
ワンツーパーンチ	⊞⊞⊞	上、上	6,10	
空斬脚(くうざんきゃく)	⇨⇨⇨⊞	中(ガード後よろけ)	30	
踵落とし(かかとおとし)	立ち途中に⊞⊞	中、中	13,18	
閃光烈拳(せんこうれっけん)	⊞⊞⊞⊞	上、上、中	6,8,18	3発目にディレイがかかる
破碎蹴(はさいしゅう)	⊞⊞	中	25	
風神拳(ふうじんけん)	⇨☆↓↘⊞	上	25	ヒット時チェンジ可
雷神拳(らいじんけん)	⇨☆↓↘⊞	中	29	クリーンヒット時43
雷神拳中段脚(らいじんけんちゅうだんきゃく)	⇨☆↓↘⊞⊞	中、中	29,20	クリーンヒット時43
雷神拳下段脚(らいじんけんげだんきゃく)	⇨☆↓↘⊞⊞	中、下	29,12	クリーンヒット時43
奈落払い(ならくばらい)	⇨☆↓↘⊞⊞	下、中	15,15	⇨↓☆↘入力後すぐに出した場合1発目の攻撃力は18 それ以降の奈落にはクリーンヒットがありクリーンヒットした場合は22.15になる
鬼哭連拳(きこくれんけん)	⊞⊞⊞⊞	上、上、上	6,10,18	3発目にディレイがかかる
双角(そうかく)	立ち途中に⊞⊞	中、中	10,15	2発目ヒット時チェンジ可
左踵落とし(ひだりかかとおとし)	⇨⇨⊞	中	23	
鬼神滅裂(きじんめつれつ)	←⊞	ガード不能	40	
真・鬼神滅裂(しんきじんめつれつ)	←⊞	ガード不能	80	
螺旋幻魔脚(らせんげんまきゃく)	↻⊞⊞⊞⊞	上、下、下、中	25,15,12,25	
踵切り(かかとぎり)	↘⊞⊞	中、中	10,16	
魔神拳(まじんけん)	←→⊞	中	18	1発目カウンターヒット時2,3発目先行入力しておく3連続ヒットやられ側3発目レバー前入れて回復
羅刹門・壹(らせつもん・いち)	←→⊞⊞⊞⊞	中、中、中	18,14,24	2発目、3発目にディレイがかかる
羅刹門・弐(らせつもん・に)	←→⊞⊞⊞↘	中、中、中	18,14,15	2発目、3発目にディレイがかかる 3発目ヒット時チェンジ可
鋼割り(はがねわり)	⇨⊞	中	18	
胴抜き(どうぬき)	⇨⇨⊞	中	27	
鬼八門(おにはちもん)	↘⊞⊞	中、中	10,16	1発目で止めた場合1発目の攻撃力は12 2発目にディレイかかる ⇨↘入力で早くキャンセル出来る
弐門双脚(にもんそうきゃく)	⊞⊞⊞⊞	上、上、中、中	6,10,25,30	
弐門双脚・改(にもんそうきゃく・かい)	⊞⊞⊞⇨⊞	上、上、中、中	6,10,25,10	
追い突き(おいづき)	立ち途中に⊞	中	18	ヒット時チェンジ可
膝鋼(ひざはがね)	⇨⊞	中	12	
鬼風門(きふうもん)	⊞⊞⊞	上、上、中	6,10,12	

白鷺遊舞(はくろゆうぶ)	☉☉☉☉	特殊中、上、上、中	5,10,10,21	
白鷺下段脚(はくろげだんきゃく)	☉☉☉↓☉☉	特殊中、上、上、下	5,10,10,14	
鬼殺し(おにごろし)	横移動中に☉☉	中	16	ヒット時チェンジ可
鬼首落し(おにくびおとし)	⇔☉☉	上	30	
霞蹴り(かすみげり)	☉☉	上	30	
紫雲二段蹴り(しうんにだんげり)	↓☉☉	特殊中、上	5,20	
金剛体(こんごうたい)	←☉☉	特殊ガード		特殊ガード
気合い溜め(きあいだめ)	☉☉	特殊動作		1発目がカウンター扱いになる チャージ発動中はガードできない
骸割り(むくろわり)	↗☉☉(or↑☉☉ or↘☉☉)	中	前34,上30,後24	
破嘩打ち(はかうち)~風神ステップ	←☉☉☉	中、特殊移動	15	特殊移動中☉☉で風神拳 ☉☉で雷神拳 ☉☉☉奈落払いが出る
骸打ち(むくろうち)	↗☉☉	中	24	
鬼鐘楼(おにしょうろう)	←☉☉	中	21	
鋼割り~膝鋼	⇔☉☉☉	中、中	18,10	