

基本操作



残り時間

ミニマップ

回収したフラグメント

エクストラボーナス条件

エクストラボーナス

ボーナス確認

- EX.1 クリアタイム300秒未満 【残り144秒】
- EX.2 未解析ログを2個以上回収 【現在0個】
- EX.3 モンスターを30体討伐

CLEAN!!!

パーティメンバーのHP

操作中のキャラ(青)

控えのキャラ(灰)

操作中のキャラのスキル

スキルレベル

移動

スティックを使って、キリトたちを操作しよう

ステップ

高速で移動ができる

ガード

敵の攻撃をガードし、ダメージを減らす。
攻撃を受ける直前に押しと【ジャストガード】となり、
ダメージを0にできる

攻撃

3個あるアクションボタンで敵を攻撃!
アクションボタンにはそれぞれキャラが割り当てられており、
ボタンを押すことで操作するキャラを切り替えられる。

キャラ1

キャラ2

キャラ3

スキル

スキルは画面を直接タッチして使う。使用するためにはクエスト中に【スキルレベル】を上げる必要がある。



【赤】攻撃スキル

敵にダメージを与える



【緑】補助スキル

敵の弱体、味方の強化や回復など



【黄】バッシュスキル

スキルレベルを満たすと、
常時ステータスアップ等の効果を得られる

スキルレベル

クエスト開始時には0だが、敵を倒したり【ミッション】をクリアすると上昇。
スキルレベルが上がると強力なスキルを使えるように。



スキルレベルを上げるには？

ミッションクリア 難易度が高いほど得られるスキル経験値もUP

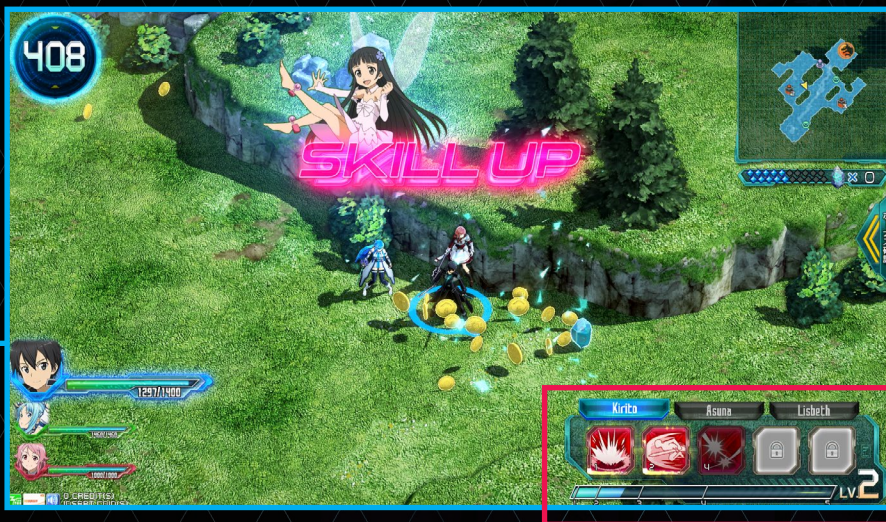
ハニスライム討伐 倒せば大量のスキル経験値をGet

モンスターの討伐 倒すたびに少しずつスキル経験値をGet



ハニスライム

フィールドのどこかに1匹出現



ミッション

フィールド上のミッション発生ユニットにタッチすると発生。
制限時間内にクリアできれば、大量のスキル経験値を得られる。

ミッション発生ユニット



ミッション発生ユニットはミニマップ上にも表示される。
数字が大きいほど難易度が高い。

TIPS

モンスターを全滅させていると時間が足りなくなる。

ミッションを優先してクリアしよう。

未解析ログ

【フラグメント】はフィールドに配置されている他、敵を倒すと落とすことも。たくさん集めると【未解析ログ】に変化、クエスト終了時に解析が行われ、新たなキャラクターや装備品を入手できる。



低レア



高レア

高レアリティの未解析ログほど良い物が出る。
※未解析ログのレアリティ=中身のレアリティとは限らない。

グリード

クエストの途中でフィールドのどこかに1体出現。時間が経ちすぎると逃げてしまう。

クエスト開始から一定時間が経過すると出現する【グリード】は倒すと必ず、大量の【フラグメント】を落とす。ボスに挑む前に探してみよう!

エクストラボーナス

クエスト毎のお題をクリアすると一度だけ入手できる報酬。レアなキャラクターや装備品が得られるクエストも!

クエスト選択時に内容を確認できる

EPISODE 4

TIME 120

Episode 1 Unknown (COMPLETE EX.000)

Episode 2 混沌の世界 (COMPLETE EX.000)

Episode 3 誠意の少女 (EX.000)

Episode 4 チャンク踏破へ (EX.000)

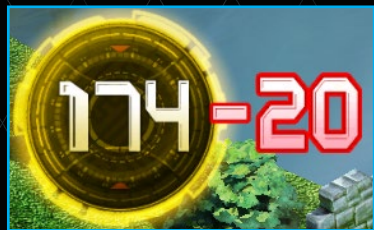
EXTRA BONUS

- EX.1 クリアタイム300秒未満 (ゴースバウト) x1
- EX.2 未解析ログを2個以上回収 (燐きの蒼き妖精) アスナ x1
- EX.3 モンスターを30体討伐 (豪斧の戦士) エギル x1

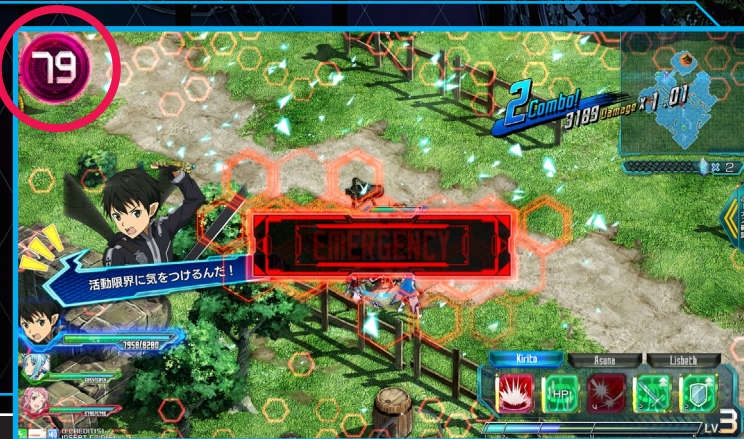
ENTER

ゲームオーバーとエスケープポイント

画面左上に表示されている残り時間(活動限界)がゼロになるとゲームオーバー。数字がゼロになる前に、ボスを討伐しよう。



キャラクターの耐久値がゼロになると、残り時間が大きく減ってしまふ。耐久値が減ったら操作キャラを入れ替えたり、スキルやヒーリングスポットでHPを回復しよう。控えのキャラは、HPが徐々に回復するうえに敵の攻撃を受けなくなる。



TIPS

ゲームオーバーになっても、チケット/クレジットを消費してコンティニューが可能。コンティニューせずに諦めた場合は、未解析ログを持ち帰ることはできない。エスケープポイントを使って帰還した場合には、それまで獲得した未解析ログを持ち帰れる。敵が強すぎる場合は撤退も考えよう。

リソースの種類



ヒーローログ

クエストに出撃させることができるキャラクター

サポートログ

【デフラグマッチ】でのみ編成可能なリソース。使うと試合を有利に進めることができる



装備品

ヒーローログに装備させることができる武器や防具

アイテム

リソースの強化などに使用する消費アイテム

リソースのパラメータ

カードイラスト



レアリティ

カード名

★5

《流麗なる剣士》アスナ

タイプ

武器種：細剣

説明文

ウンディーネは回復役を得意とする種族だが、最前線にて時折見せる鋭く激しい剣

ロール：サポーター

レベル

LV. 36/100

経験値を貯めるとレベルアップ。ステータスが上昇したり新たなスキルを覚える。

覚醒LV. 0

覚醒レベル

印刷すると開放される。同種のリソースを合成するとレベルアップし、新たなスキルを覚えたりステータスが上昇する。

HP : 6563

STR : 778

VIT : 330 (+140)

INT : 1167

プロパティ

探索効率上昇 +20%

VIT +140

なし

なし

プロパティ

バトルに役立つ様々な特殊能力。最大4つまで付与できる。

ステータス

H P (耐久力) 0になると制限時間が減少
STR (攻撃力) 武器での攻撃や、一部スキルの効果に影響
VIT (防御力) 敵から受けるダメージに影響
INT (知力) 一部スキルの効果に影響

合成

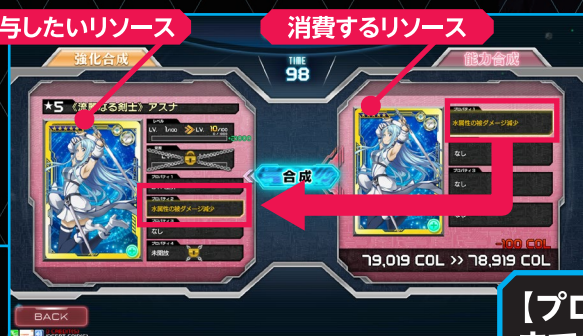
ViSTerステーションの【カスタム】⇒【合成】では、二種類の合成を行うことができる。

①強化合成



不要なリソースとcolを消費して、好きなヒーローログや装備品の経験値をUPできる。ヒーローログはレベル50まで育てると、通常のスキルをすべて覚える。使いたいログを入手したら、【強化合成】で一気にレベル50まで育てると良い。

②能力合成



ヒーローログや装備品に、バトルに役立つ様々な【プロパティ】を付与できる。実行にはプロパティ付与用のアイテムが必要。もしくは、同種のヒーローログであれば、プロパティを移すことが可能(ただしコピー元のヒーローログは無くなる)。

【プロパティ】は空いている枠に最大4つ(レアリティにより異なる)まで付与できる

既にプロパティが付与されている枠 不要なプロパティは、アイテム「コードイレイサー」で消すことができる1枠目ならば「コードイレイサー:1」が必要

未開放の枠 アイテム「プロパティアペンド」を【能力合成】すると開放できる

空の枠 プロパティ付与アイテムか同種のヒーローログを【能力合成】することでプロパティを付与できる

リソースの印刷と覚醒

アイテム以外のリソースは、ViSTerターミナルで【印刷】することで【覚醒】が開放される。
 【覚醒】が開放されたリソースは、同種のリソースと【強化合成】
 もしくは【能力合成】することで【覚醒レベル】が最大5まで上昇。
 【覚醒レベル】が上がるとステータスが上昇したり、強力なスキルを習得できる。



覚醒レベルが5になるとイラストも変化
 (★4以下は背景のみ変化)。
 印刷は1枚のカードにつき1回のみ可能だが、
 覚醒レベルが5になるともう1回印刷できる。



リソースの複製

印刷したカードの二次元コードをViSTerステーションの【ショップ】⇒【リソース複製】で
 読み込むと、同じカードの複製品をショップで1枚だけ購入できる。



※複製カードは印刷できない(覚醒を開放できない)が、元のカードに【合成】することで、覚醒レベルを上げるのに使用できる。自分以外のプレイヤーが印刷したカードの二次元コードを読み取ることも可能だ。
 ※ヒーローログのプロパティは複製されないが、装備品はプロパティも複製される。



TIPS
 覚醒レベル5にする最短ルートは…
 ①同種のリソースを3枚入手して印刷
 ②二次元コードをショップで読み取り、複製品を3枚入手
 ③覚醒開放済みのリソースの1枚に残りの5枚を合成

チュートリアル～序盤の進め方①

① エピソード1をクリアしよう



クリアすると、アスナとリズベットの強力なヒーローログが貰える。
※特にアスナは最高レアリティの★5! 育てれば後半になっても使える。

② クリア報酬のアスナとリズベットをパーティに入れよう



[カスタム]⇒[パーティ編成]からパーティメンバーの入れ替えや装備の変更が可能。エピソード1で入手した装備品も忘れずに装備しよう。

③ エピソード2～3をクリアしてみよう



エピソードでは、ヒーローログや装備品を強化するためのアイテムを入手しやすい。

④ ショップへ行ってみよう



入手した【ゴールド】などの換金アイテムは、ショップで売却して通貨 (col) に替えられる。さらにショップでは、毎日ログイン時に貰える【ユイメダル】やチケット、COLを消費して様々なリソースを購入できる。

TIPS

【ショップ】で買える★5装備品は、最初からレベル70まで強化されているため、購入すれば序盤のバトルを楽に進められる。COLが余ったら、EXPメモリ等の強化アイテムを買ってリソースを強化するのも良い。

チュートリアル～序盤の進め方②

⑤強化合成を試みよう



入手した【EXPチップ】などの強化アイテムを、ヒーローログや装備品に合成してみよう。ヒーローログはクエストクリア時にも経験値を貰えるが、装備品は【合成】で経験値を入手しないと育たないので注意が必要だ。

TIPS

クエストの推奨レベルはクエスト選択画面で確認可能。ヒーローログと装備品、両方がこのレベル以上であることが目安だ。もし敵に勝てないと感じたら、少し前のクエストで強化アイテムを集め、パーティを強化しよう。



⑥パーティ編成を見直してみよう



レベルアップで新たに覚えたスキルは、編成しないと使えない。クエスト中に使えるスキルは1キャラあたり最大5つまで。攻撃・回復・強化のバランスを考えて編成しよう。

TIPS

合成やパーティ編成は、無料で使える連動サイトViSterモバイルでもできる。自宅でも最適な編成を研究しよう。



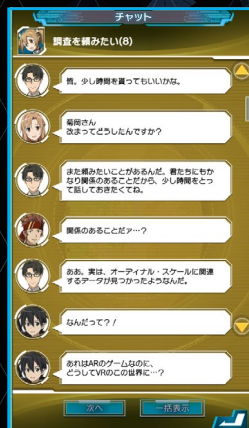
⑦トライアルタワーやデフラグマッチに挑戦してみよう



タワーの敵はエピソードより格段に強いが、強力なリソースやプロパティ付与アイテムを獲得できる。

また、エピソード5クリアで開放されるデフラグマッチは、他のユーザーと競い合うモードだ。負けても大きなペナルティは無いので、リソース集めに活用してみよう。

⑧ViSterモバイルに登録してみよう



【合成】や【パーティ編成】等の便利機能に加え、お店に行けない時でもアイテム収集ができる【派遣探索】や、キャラクターとのチャットを楽しめる。ゲームを遊ぶと貰える各種キャンペーンの報酬なども、ViSterモバイルでの受け取りとなる。



登録はこちら

ゲームに慣れてきたら

ViSTerターミナルでカードを印刷してみよう

印刷時には、【リソース印刷】よりも【ガシャ】を回すのがオススメ。
運よく★4や★5のリソースを手に入れば、攻略も楽になる。



カード印刷 1枚 100円 (ホロ印刷は+100円)
ガシャ 1回 100円でリソースを3枚入手でき、加えて
 カード印刷が1回無料で可能 (ホロ印刷は+100円)
 1日1回無料キャンペーン中は、毎日ガシャが1回 (リソース
 3枚+印刷1回) 無料に!

特殊なスキルを活用しよう

【シンクロススキル】と【フレンドスキル】は、どちらも印刷したカードを使用して、
クエスト中に1度だけ使えるスキル。

シンクロススキル

【パーティ編成画面】で、編成中のキャラのいずれかのカードを読み取ることで使える。
キャラ毎に効果が異なり、いずれも超強力。



フレンドスキル

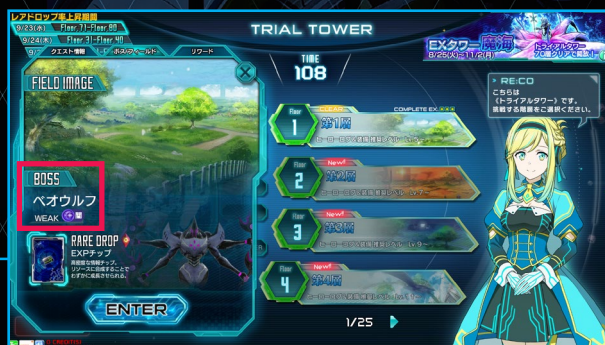
【パーティ編成画面】で、他のプレイヤーが作成した応援用のカード【プロフィールカード】を読み取ることで使える。
そのカードに登録されているスキルが発動する。
店舗の交流ノートやSNSで、公開している人を探してみよう。



弱点や補助スキルを意識しよう

モンスターにはそれぞれ【弱点】があり、弱点属性の攻撃をすると、与えるダメージが大幅にアップ。
ボスの弱点はクエスト選択画面やViSTerモバイルでチェック!

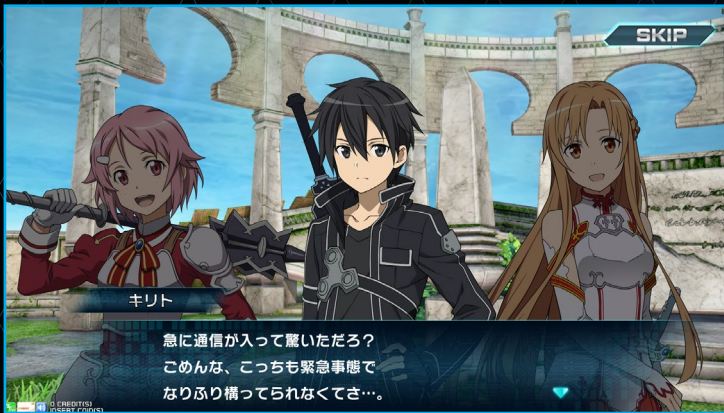
さらに、バフやデバフは、敵味方のステータスを大きく変動させる。
強敵とのバトルでは攻撃だけでなく、補助スキルを活用することが重要だ。



クエストの種類

エピソード

ゲームオリジナルのストーリーが展開。
1チケットでプレイできる反面、強力なリソースは出にくい。



トライアルタワー

強力なヒーローログやプロパティ付与アイテム、強化アイテムを獲得できるクエスト。
しかし、出現する敵も上層ほど強力になるため注意が必要だ。
10の倍数の階層をクリアすると次の10層が開放され、さらに70層をクリアすると、
高難度領域「EXタワー」が開放される。



デフラグマッチ

3人のプレイヤーで、時間内の獲得ポイントを競うモード。
未解析ログやレアドロップは3人共通で蓄積され、勝っても負けても獲得できる。
ヒーローログ・サポートログの中には、ここでしか入手できないものも。

